

FLICKERING SHADOWS

Concept

Flickering Shadows est un **jeu d'énigme 3D** en caméra fixe vue de dessus. Incarnez une jeune fille appartenant au club de science occulte de l'école qui cherche à terminer le rituel pour libérer un puissant démon. Pour y parvenir, vous devrez **traverser un donjon lugubre plongé dans l'obscurité** en transportant votre **bougie** jusqu'au lieu du rituel. Cependant, méfiez vous des créatures de l'ombre qui chercheront à éteindre votre flamme dès que vous aurez le dos tourné !



Univers et histoire

Le jeu prend place dans un univers contemporain où l'occulte existe. **Un puissant démon a été scellé** il y a des millénaires par l'Archimage des ombres. Pour prévenir son réveil, il invoqua des **créatures des ombres** qui ont pour tâches de **couper toutes sources de lumière** à quiconque s'aventurera dans le donjon. L'héroïne piquée par une curiosité dangereuse souhaite **terminer le rituel** qu'elle a découvert dans un vieux grimoire poussiéreux. Elle doit effectuer de nombreuses petites incantations à des endroits spécifiques du donjon. Petit problème : elle est très maladroite. Elle ne peut porter qu'un seul objet à la fois ...

Direction artistique

Le jeu place son personnage et ses décors dans une **obscurité épaisse**, percé d'un **disque de leur jaune** autour de l'unique source de lumière que représente votre bougie. Le style **low-poly / cartoon** couplé à des filtres de **cell-shading** mettra en valeur les jeux de lumière pour faire ressortir les objets éclairés. Ce qui reste en dehors de la lumière reste dès lors très mystérieux et inquiétant.



Mécaniques de jeu principales

Le joueur ne peut porter qu'un seul objet à la fois.

Si le joueur s'éloigne trop longtemps de la bougie, un monstre viendra l'éteindre et provoquer la fin de partie.

Des puzzles construits autour de l'éclairage de certaines zones pour débloquer des passages.

Boucle de jeu

Objectif : Placer sa bougie sur un piédestal à la fin du niveau.

Challenge : Trouver son chemin et atteindre l'arrivée avec sa bougie allumée

Récompense : Débloquer le prochain niveau

Plateforme

Windows
Manette ou Clavier

Public cible

12 à 18 ans
Joueurs de type "Achiever"

Genre

Puzzle



UQAC
Université du Québec
à Chicoutimi

 **Candlelight
Games**

Minh-Quân Bui BUIM03089903
Côme Serlooten SERC14060105
Léna HERAU HERP10099906
Alexia LACOMBE ALAC2540009